

1. Kompilierung des Codes

2. Ausführung

64bit

int x = 5; // 64 bit Speicher reservieren

→ $5_{10} = 101_2$ eigentlich 3bit

⇒ dynamische Verwaltung d. Speichers

-> Entscheidung während Ausführung (evtl. Freigabe v. Speicher)

int x[100]; // Feld von 100 integer Zahlen

x[0] = 1;

x[2] = 3;

```
int x = 5;
```

```
//oder
```

```
int x[1];
```

```
x[0] = 5;
```