



Werkzeuge zum Modellieren

Christoph Bichlmeier und Tobias Sielhorst

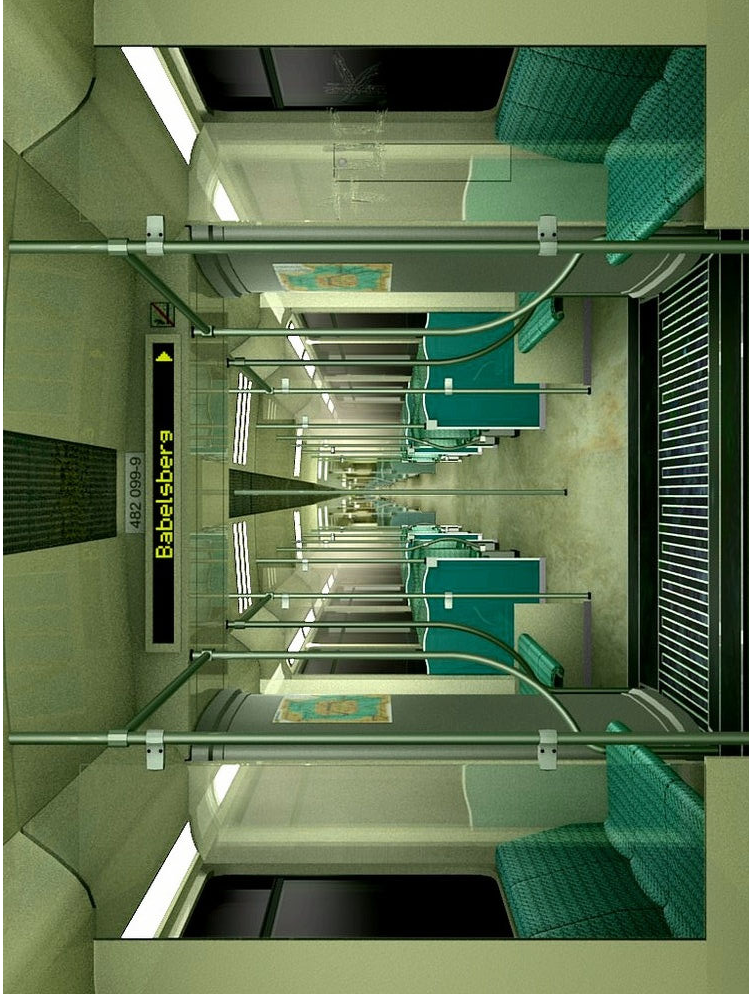
29 January 2007

chair for computer aided medical procedures

department of computer science | technische universität münchen

Blender

- Blender ist ein mächtiges, freies 3D-Modellierungswerkzeug um
 - 3D Szenen zu erzeugen,
 - Animationen zu erstellen und
 - Figuren zu modellieren.
- Ohne Erfahrung mit 3D Programmen ist Blender auf den ersten Blick nicht sehr intuitiv. Es gibt jedoch sehr hilfreiche Videotutorials
http://www.blender3d.org/cms/Video_Tutori_als.396.0.html



<http://www.blender3d.org/cms/Gallery.55.0.html>

Modelle aus Blender können als .iv exportiert werden!

Coindesigner

Hier können per Drag&Drop einfache Modelle auf OpenInventor-Basis erzeugt und mit Farb- und Materialparametern versehen werden.

<http://coindesigner.sourceforge.net>



http://sourceforge.net/project/screenshots.php?group_id=124383

Google Sketchup

- Sehr einfach zu bedienen
- Hilfreiche Lehrvideos
- Export nur als GoogleEarth Datei (.kmz) – diese kann aber von Blender importiert werden...
- Relativ eingeschränkte Modellierungsmöglichkeiten
- Kostenlos
- <http://sketchup.google.com/>

Wings 3D

- Relativ einfach zu bedienen
- Relativ mächtig
- Kann VRML exportieren
- <http://www.wings3d.com/>
- Download: <http://sourceforge.net/projects/wings>