



Tools zum Modellieren von Spielfiguren, Skihütten, Bäumen etc.

Christoph Bichlmeier

16 January 2007

chair for computer aided medical procedures

department of computer science | technische universität münchen



Blender

- Blender ist ein mächtiges, freies 3D-Modellierungswerkzeug um
 - 3D Szenen zu erzeugen,
 - Animationen zu erstellen und
 - Figuren zu modellieren.
- Ohne Erfahrung mit 3D Programmen ist Blender auf den ersten Blick nicht sehr intuitiv. Es gibt jedoch sehr hilfreiche Videotutorials
http://www.blender3d.org/cms/Video_Tutorials.396.0.html

Modelle aus Blender können als .iv exportiert werden!



<http://www.blender3d.org/cms/Gallery.55.0.html>

Coindesigner

Hier können per Drag&Drop einfache Modelle auf OpenInventor-Basis erzeugt und mit Farb- und Materialparametern versehen werden.

<http://coindesigner.sourceforge.net>



http://sourceforge.net/project/screenshots.php?group_id=124383